

Gewinntabelle für Teilsysteme 10/50

Treffer in 10 System- zahlen ▼	Anzahl der Gewinne pro Gewinnklasse (I bis IX)									in %
	I 6 + Sz	II 6	III 5 + Sz	IV 5	V 4 + Sz	VI 4	VII 3 + Sz	VIII 3	IX 2 + Sz	
6 + Sz oder ▶	1	–	0 - 4	–	24 - 30	–	16	–	3 - 5	23,81
	–	–	6 - 8	–	18 - 21	–	20	–	3 - 4	76,19
6 oder ▶	–	1	–	0 - 4	–	24 - 30	–	16	–	23,81
	–	–	–	6 - 8	–	18 - 21	–	20	–	76,19
5 + Sz ▶	–	–	1 - 5	–	0 - 16	–	16 - 40	–	0 - 10	100,00
5 ▶	–	–	–	1 - 5	–	0 - 16	–	16 - 40	–	100,00
4 + Sz ▶	–	–	–	–	3 - 5	–	16 - 20	–	18 - 30	100,00
4 ▶	–	–	–	–	–	3 - 5	–	16 - 20	–	100,00
3 + Sz ▶	–	–	–	–	–	–	7 - 9	–	24 - 27	100,00
3 ▶	–	–	–	–	–	–	–	7 - 9	–	100,00
2 + Sz ▶	–	–	–	–	–	–	–	–	14 - 17	100,00

Sz = Superzahl

Beispiel: 3 Treffer von 10 Systemzahlen = zwischen 7 und 9 x Gewinnklasse VIII

Teilsystem 10/50. Alle Angaben ohne Gewähr.

Bitte beachten: DLC-Teilsysteme können sowohl von der Zahlen-Verteilung als auch der Anzahl Spielscheine pro System zu denen der öffentlichen Teilsysteme abweichen. **Für die Ermittlung der Gewinne, insbesondere mit Superzahl, gelten ausschließlich die DLC-Einzelreihen.**